



**MEMBERSHIP
GUIDE**

CONFIDENTIAL

BLACK SHEEP ALLIANCE

BULLETIN MA.01

Pilot, willkommen bei der Black Sheep Alliance!

Dieses Merkblatt macht dich mit dem Aufnahme-prozedere vertraut, du erhältst auch weiterführende Informationen über unsere Organisation.

Reiche zuerst deinen Aufnahmeantrag ein. Besuche dazu robertsspaceindustries.com/orgs/BSSQUAD. Klick auf die blaue „Join us now!“ Schaltfläche, dann auf „Submit“.

Da noch keine Kommunikationsmöglichkeiten für Organisationen vorhanden sind, nutzen wir vorerst das star-citizens.de Portal für unsere Zwecke. Hier betreiben wir ein Forum und einen eigenen Kanal im TeamSpeak. Es ist also erforderlich, dass du dich dort registriert.

Sobald dies erfolgt ist, stell dich bitte in unserem Rekrutierungsthread vor: star-citizens.de/topic/7252-black-sheep-alliance-für-freelancer-abenteurer-und-glücksritter/ Es sollten mehr als drei Zeilen über dich zu lesen sein. Daraufhin erhältst du Zugang zu unserem Forum und den Status eines Black Lamb.

Die folgenden 30 Tage dienen dem gegenseitigen Kennenlernen.

In der Zeit solltest Du Dich bitte aktiv an den Diskussionen unseres internen Black Sheep Forum beteiligen, sowie an einigen Flugtagen im TeamSpeak anwesend sein. Unsere Flugtage sind Freitag und Samstag ab 21.00 Uhr.

Solltest Du keine Zeit haben Dich während der „Probezeit“ halbwegs aktiv zu beteiligen, macht eine Bewerbung nicht viel Sinn und solltest besser einen für Dich günstigeren Zeitpunkt wählen.

Nach 30 Tagen findet eine Abstimmung über deine Aufnahme statt. Wenn sich die Mehrheit für dich ausspricht, wird dein Status zu Black Sheep geändert und du damit zum vollwertigen und stolzen Mitglied unserer großartigen Organisation!

Bitte beachte, dass ab diesem Zeitpunkt die Black Sheep Alliance deine einzige Organisation sein muss. Auch erwarten wir von dir, zumindest von Zeit zu Zeit, die Teilnahme am Forum, Flugtagen und/oder TS.

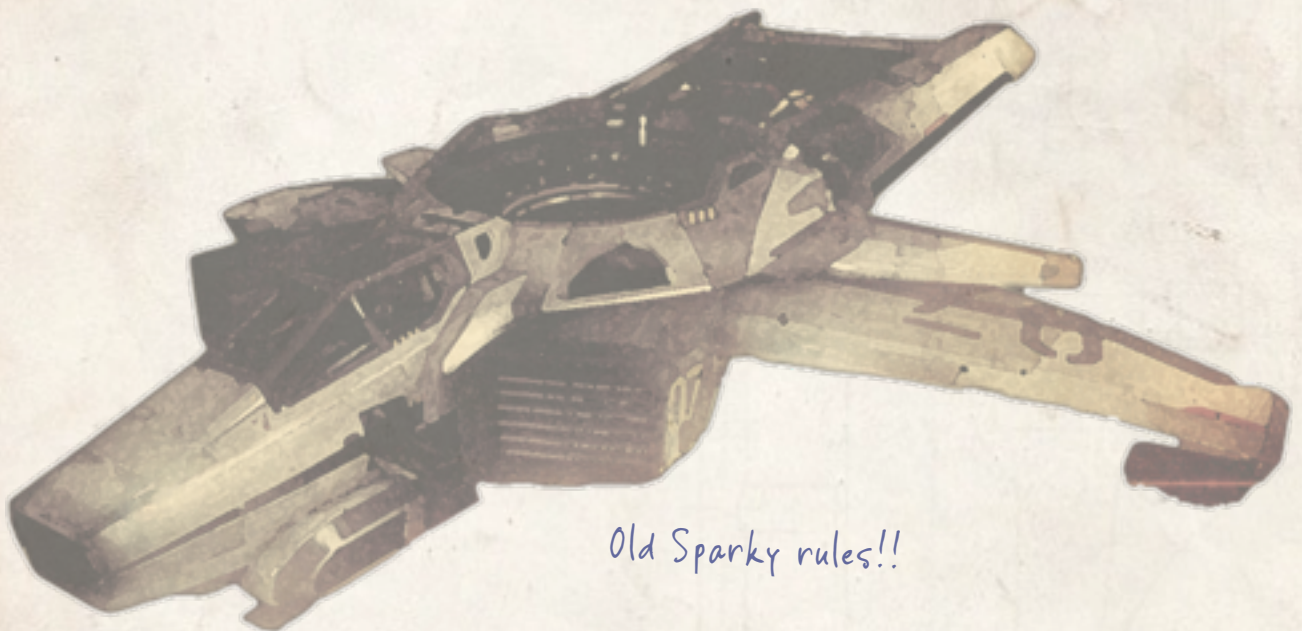
*Pinkel einfach keinem ans Bein, dann sind die zumeist harmlos
.. und manchmal sogar nett!*

AUSZUG BSA FIELD MANUAL

INHALTSVERZEICHNIS

BLACK SHEEP ALLIANCE

Historie	4
Unsere Ausrichtung	5
Strukturen, Aufbau und Abläufe	6
Unsere Nahziele in Star Citizen	8
Verhaltensregeln	8
Kommunikation	8



Old Sparky rules!!

BLACK SHEEP ALLIANCE

Historie

„Die Black Sheep Alliance wurde von ehemaligen Piloten der Black Sheep Squadron gegründet, einer alten Einheit mit schillernder Geschichte.

Die Black Sheep's wurden ursprünglich im zweiten Tevarianischen Krieg aufgestellt. Aufgrund der verlustreichen Kämpfe mangelte es der Navy an erfahrenen Piloten. Daher wurde ein Programm ins Leben gerufen, welches suspendierten und vom Militärtribunal verurteilten Piloten die Möglichkeit bot sich zu rehabilitieren und in den aktiven Dienst zurückzukehren.

Diese Piloten wurden im SQ 215 zusammengewürfelt, besser bekannt als das Black Sheep Squadron. Die Liste der Auszeichnungen und Belobigungen war schnell ebenso umfangreich, wie die Militärgerichtsakten. Das Programm wurde jedoch immer wieder kontrovers diskutiert, da die Kette an disziplinarischen Verfehlungen und kleineren Vergehen nie abbriss. Das Geschwader konnte sich nur stets durch seine außergewöhnlich gute Erfolgsbilanz vor der Deaktivierung retten. Der militärische Wert der Einheit war zu hoch, um auf sie zu verzichten.

Die Kehrtwende kam mit einem groß angelegten Einsatz in den Grenzregionen, bekannt als Operation Crosswinds. Die Datenträger der Einsatzprotokolle sind bis zum heutigen Tag versiegelt und nur wenige Einzelheiten drangen an die Öffentlichkeit.

Die Planung und Durchführung unterlag einem hochrangigen und einflussreichen Marineoffizier. Nach Operationsbeginn wurde schnell deutlich, dass die Aufklärungsdaten unzureichend waren und falsch interpretiert wurden.

Crosswinds drohte zu einem Desaster zu werden. Das an diesem Einsatz beteiligte Black Sheep Squadron umging, Aussagen zufolge, die Befehlskette und ignorierte im Zuge des Gefechts mehrfach direkte Befehle des befehlshabenden Offiziers.

Nach Rückkehr zur Heimatbasis wurde gegen das Geschwader Anklage erhoben und ein Militärgerichtsverfahren eingeleitet. Sämtliche Prozessakten sind unter Verschluss, das Black Sheep Squadron wurde jedoch nach Abschluss des Verfahrens endgültig aufgelöst und die Piloten aus dem aktiven Dienst entlassen.

Operation Crosswinds gilt als massiver Fehlschlag. Augenzeugen zufolge bewahrte allein die Befehlsverweigerung der Black Sheep Squadron den Verband vor der vollständigen Vernichtung. Für den Wahrheitsgehalt dieser Aussage spricht auch die Tatsache, dass keiner der Black Sheep Piloten verurteilt wurde.

Die ehemaligen Navy Piloten gingen fortan eigene Wege, hielten jedoch Kontakt zueinander. Die meisten Black Sheep's hatten Schwierigkeiten sich im Zivilleben zurechtzufinden und sich unterzuordnen. Sie eckten häufig an und gerieten in Konflikte.

Der Grundstein für die heutige Black Sheep Alliance wurde gelegt, als einer der Piloten einen aufgegebenen UEE Navy Aussenposten entdeckte. Zu seiner Überraschung befanden sich im Hangar noch einige beschädigte Schiffe, die vor etlichen Jahren zurückgelassen wurden.

Es gelang den Black Sheep Piloten eine alte Retaliator sowie zwei Hornets zu bergen und mit einigen Mühen wieder flugtauglich zu machen. Seitdem agiert die Black Sheep Alliance erneut als Geschwader, mit ihren eigenen Regeln und der Freiheit, die sie lange Zeit vermissten.

Dies ist zumindest die offizielle Version. Hinter vorgehaltener Hand kursieren jedoch noch die verschiedensten Gerüchte.

Immer wieder ist von manipulierten Glücksspiel im größeren Stil die Rede. Manche dagegen behaupten zu wissen, dass sich ein Black Sheep sensible Operationsdaten von Crosswinds sicherte, um sie an die Presse weiterzuleiten, woraufhin die Navy viel Geld für die Daten und sein Schweigen investierte.

Andere behaupten wiederum, dass die Black Sheeps aus alten Zeiten Kenntnis über die Positionen einiger abgelegener Versorgungslager hatten und erhebliche Teile der dort gelagerten Ausrüstung ihren Weg auf den Schwarzmarkt fanden.“

Dieser Artikel stammt aus der Terra Prime Gazette. Er entspricht in weiten Teilen auch halbwegs den Tatsachen, aber der Grundstein der Black Sheep Alliance wurde jedoch tatsächlich

Das muss hier nicht weiter kommentiert werden. Zurückblicken ist müßig, konzentriert euch auf das, was vor uns liegt.

Unsere Ausrichtung

Zur UEE Administration pflegen wir ein eher zwiespältiges Verhältnis, da unsere gemeinsame Geschichte nicht ganz unbelastet ist. Man kann durchaus von Hassliebe sprechen.

Wenn die Luft brennt und UEE Kolonien und Stationen gefährdet sind, greifen wir auch ungefragt ein, um die Bürger zu schützen. Aber jegliche Aktivitäten darüber hinaus, erfolgen nur gegen ein entsprechendes Honorar. Eine Form des pragmatischen Patriotismus.

Die UEE würde uns am liebsten in der Zelle sehen, kann es aber nicht, ohne sich in der Öffentlichkeit unliebsamen Fragen stellen zu müssen.

Zudem haben sie in uns einen zuverlässigen Dienstleister für Aufträge, die entweder zu unpopulär sind, oder für die man lieber zahlt, als dafür UEE Navy Leben zu riskieren. Somit haben wir in gewisser Weise einen beständigen Status quo erlangt.

*Die meisten der Jungs sind ja ganz ok,
aber das Spiel mit der Bohrmaschine ist echt daneben*

Wir betrachten uns noch immer als Geschwader, auch wenn die Kampfeinsätze nicht mehr an der Tagesordnung sind und wir inzwischen unsere Credits auch mit zivilen Aufträgen verdienen.

Einige von uns können brauchen den Nervenkitzel und bilden häufig kleine Verbände, um lukrative UEE Missionen anzunehmen. Andere dagegen haben vom Feuerknopf genug und ziehen es vor als Spacetrucker durch die Galaxie zu streifen, oder sind auf der Suche nach der Erzader ihres Lebens.

Bei größeren Operationen, wo neben schierer Feuerkraft auch Logistik, Aufklärung und Ressourcen gefragt sind, ziehen wir alle an einem Strang. Und wenn ein Black Sheep in Not gerät, sind wir zur Stelle.

Wir sind keine eifrigen Gesetzeshüter. Schmuggler sind zumeist auch nur Menschen, die versuchen irgendwie über die Runden zu kommen und wenn jemand mal die UEE beklaut, tut uns das nicht weh. Auf der anderen Seite haben Diejenigen, auf die ein Kopfgeld ausgesetzt ist, es sich sicher irgendwie verdient und um die ist es nicht schade.

Es gibt unfreundliche Organisationen und eine ganze Reihe Citizens mit psychologischen Problemen da draußen. Wir haben es uns nicht zur Lebensaufgabe gemacht sie zur Strecke zu bringen. Solange uns niemand ans Bein pinkelt, soll es uns egal sein, aber sollte doch jemand diesen Fehler begehen, wird er es bedauern.

**Wir führen unsere Kämpfe schnell, effizient und mit aller Härte!
Der Krieg liebt den Sieg und nicht die Dauer.**

Dann führ sie am besten selbst, du Schreibstubenhengst

Strukturen, Aufbau und Abläufe

Wir sind alle Black Sheep's.

Ränge sind bei uns ohne tiefere Bedeutung. Wenn ein Black Sheep einen höheren Rang bekleidet, heißt es nur, dass er mehr Arbeit hat. Die Ränge gehen bei uns mit verschiedenen Verwaltungs- und Organisationspflichten einher.

Es ist eine gewisse Aufgabenverteilung notwendig und entsprechende Positionen werden nach Bedarf mit Freiwilligen besetzt.

Einer der Vorteile in einer Organisation zu sein, ist es eine größere Anzahl von Mitspielern zur Seite zu haben, die man kennt und mag. Bereits nach kurzer Zeit ist man ein eingespieltes Team, was Spielfortschritte wesentlich erleichtert.

Mittelfristig streben wir eine Größe von maximal 60 bis 80 Spielern an, damit sichergestellt ist, dass an den Wochenenden mindestens 20 Black Sheep's auch für umfangreichere Aktionen zur Verfügung stehen.

Das Zusammenspiel mit anderen Black Sheep's findet eigenständig, oder organisiert statt. Für völlige MMO Einsteiger einige Beispiele, wie man zusammenfindet.

Gehe aktiv auf deine Black Sheep's zu! Im Spiel wird ein Chat vorhanden sein, mit dem du dich mit anderen Spielern per Kurznachricht verständigen kannst. Neben den öffentlichen

*ROSIE
02 0340 34 6679*

Kanälen wird es für die Black Sheep's einen eigenen Organisations Kanal geben. So kannst du alle Black Sheep's sofort erreichen.

Beispiel A: Du willst mit deiner Hull eine Ladung Schweinehälften an eine Station in einem unsicheren Gebiet abliefern und dir kommt in den Sinn, dass bei der Aktion ein, oder zwei Hornets an deiner Seite keine dumme Idee sind.

Also tippst du eine Kurznachricht in unseren Chatchannel wie „Benötige Geleitschutz für einen Transport ins XY System!“; alle Black Sheeps, die gerade online sind, lesen das und werden dir freudig zur Hilfe eilen.

Beispiel B: Du liest am öffentlichen Missionboard eine interessante Kampfmission, für die es einen Haufen Credits gibt, die aber allein nicht zu schaffen sein wird. Also tippst du eine Kurznachricht in unseren Chatchannel wie „Wer hat gerade Lust auf Mission XY?“

Ähnliche Missionen können auch im Vorfeld geplant werden indem du in unserem Forum postest wer zB. am Freitag Abend Lust auf Aktion XYZ hat.

Chancen multiplizieren sich, wenn man sie ergreift!

Darüber hinaus organisieren wir natürlich gemeinsame Aktivitäten:

Hier unterscheiden wir grundsätzlich zwischen den normalen Einsätzen mit der Gruppe und Beschaffungseinsätzen für unsere Organisation. Beide haben gemein, dass sich daran so viele Black Sheep's wie möglich beteiligen sollen. Diese Missionen versprechen ein Maximum an Spannung und Spaß.

Normale Einsätze dienen unserer Unterhaltung und um uns die Taschen mit Credits zu füllen. Bei Beschaffungseinsätzen dagegen kommen die Gewinne bzw. Materialien in die Black Sheep Kasse, für Basisbau und Anschaffungen.

Auch hier gibt es die Möglichkeit eine Mission selber zusammenzuschustern, oder einen Auftrag anzunehmen, der vom SC System generiert wird und für größere Gruppen ab 20 Spieler und mehr gedacht ist.

Beispiel: Wir planen mittels Bergbau einen Jackpot zu knacken und alle reich zu werden. Dazu schicken wir eine Carrack in ein rechtsfreies System in dem wir ein erreiches Asteroidenfeld vermuten, dass sie mit ihren leistungsstarken Sensoren scannt. Natürlich hat sie dabei mindestens zwei Vanguards als Rückendeckung im Schlepptau.

Die Carrack bestätigt unsere Vermutung, dass hier wahre Schätze im Gestein verborgen sind und funkt die Daten an eine Herald weiter, die sie in der Basis abliefern.

Daraufhin senden wir die Orion los. Da ein Bergbauschiß in einer Chaoszone für mächtig Jubel und Furore sorgen wird, geht gleich ein Rudel Jäger mit auf die Reise und damit denen nicht unterwegs der Saft ausgeht, werden sie von einer Starfarer begleitet, die ihnen die Brust geben kann. Nachdem wir die höllischen Kämpfe überlebt und den Asteroiden ihre Schätze entrissen haben, reisen wir gut gelaunt zur Heimatbasis, um Credits zu zählen.

Wie ihr seht, kann in einer solchen Mission für jeden Geschmack etwas dabei sein.

Na sicher, wie beim letzten Mal, alle Schiffe im Arsch und total pleite von der Reparatur

Neben einigen spontanen Aktionen werden wir pro Woche mindestens zwei größere Einsätze organisieren und gemeinsam fliegen, wobei die genauen Termine dafür mehrere Tage vorher festgelegt und in unserem Forum bekanntgegeben werden.

Wir freuen uns über rege Teilnahme an unseren Gruppenaktivitäten, es ist aber kein Pflichtprogramm.

Unsere Nahziele in Star Citizen

Wir haben die Piloten und die notwendigen Schiffe, um bereits bei PU Start unserem Hangar zu entwachsen. Die erste größere Aufgabe für uns wird daher die Errichtung und der Ausbau einer gemeinsamen Operationsbasis sein.

Sobald dieses Vorhaben abgeschlossen ist, stellen wir durch Produktionsstätten und spezifische Schiffe unsere eigene Versorgung und einen gewissen Kapitalfluss sicher. Ein mittelfristiges Ziel wird danach die Anschaffung von Großkampfschiffen sein, damit wir für wirklich alle Aufgaben gewappnet sind.

Verhaltensregeln

Mit deinem Beitritt zur Black Sheep Alliance vertrittst du unsere Organisation nach außen!

Deine Handlungen tragen zu unserem Ruf als Organisation bei und wie man uns begegnen wird. Ruf ist maßgeblich für die Akzeptanz in einem Multiplayerspiel wie Star Citizen. Er entscheidet darüber, ob wir gemieden werden, oder ob man uns Hilfsbereitschaft und Freundschaft entgegenbringt!

Die erste und wichtigste Regel lautet daher:

Sei kein Arschloch!

Weder im Spiel, noch im Chat, oder im TeamSpeak.

Die zweite Regel ist direkt an die Erste angelehnt:

Wir dulden keine Piraten, Ganker, Griefer usw.

Ein Fehltritt in diese Richtung führt zum Ausschluss.

Kommunikation

RSI BSA Organisations Homepage: robertsspaceindustries.com/orgs/BSSQUAD

BSA Website: black-sheep-alliance.de

BSA Forum: (erfordert die Anmeldung im Star Citizen HQ) derzeit unsere wichtigste Kommunikationsplattform: star-citizens.de/forum/382-black-sheep-alliance/

TeamSpeak: (erfordert Anmeldung im Star Citizen HQ) star-citizens.de/page/teamspeak.html

Neulich war der Kaffeeautomat im Hangar wieder defekt. Noch halb besoffen wollten sie die Plörre mit einer Laserpistole auf Minimalstufe erhitzen. Brannte sich natürlich durch den Behälter und die Hand von einem, der das Ding auch noch hoch hielt. Fanden das lustig. Die sind doch völlig irre und gestört!.

APPROVED